1.

это базовое понятие языка программирования, которое определяет, что представляют собой данные, как они хранятся в памяти и какие операции с ними можно выполнять

2.

- простые;

- сложные;

- другие;

3.

- логический;

- числовой;

- символьный;

и другие;

4.

к типу данных, значения которых принимают true или false (т.е. к логическому)

5.

- массивы (одномерные и многомерные);

- структуры (записи)